Ejercicio unidad III.

Ejercicio 1. Mostrar un menú con tres opciones

1. Comenzar programa

2. Imprimir listado

3. Finalizar programa

Al elegir una de las opciones, deberá mostrar un mensaje por pantalla, usted decida qué mensaje debe mostrar, si el usuario elige una opción diferente a las tres mencionadas debe aparecer el mensaje de error y volver al menú. Se debe usar la estructura while.

Ejercicio 2. Programa que permite al usuario ingresar los montos de la compra de un cliente, se desconoce la cantidad de datos que cargara, la cual puede cambiar en cada ejecución, cortando el ingreso de los datos cuando el usuario ingrese ceros, si ingresa un monto negativo no se debe procesar y debe pedir que ingrese un monto nuevo, al finalizar informar el total a pagar teniendo en cuenta que si las ventas superan el total de 1000, se debe aplicar un 10% de descuento 10% de descuento. Se debe usar la estructura do while.

Ejercicio 3. Escriba un programa en Lenguaje C++, con estructura Switch Case, que solicite el ingreso de un número del 1 al 9 y que muestre por pantalla el número seleccionado en letras.

Ejercicio 4. El IUTA realizara incremento en la matricula dependiente del periodo

Académico donde se encuentre el estudiante (el trimestre), que dando de la siguiente forma:

- Los nuevos ingresos tendrán un incremento del 75% en la matricula

- Los del 2° Trimestre se incrementara en un 37%.

- Los del 3° Trimestre se incrementara en un 30%.

- Los del 4° Trimestre se incrementara en un 28%.

- Los del 5° Trimestre se incrementara en un 25%.

- Los del 6° Trimestre se incrementara en un 17%.

- Los del 7° Trimestre se incrementara en un 15%.

Premisas.

Debe introducir por teclado el monto de la matricula actual y reflejar el total a cancelar del alumno según el periodo académico en el que se esté inscribiendo en ese momento, de igual manera mostrar el semestre a cursar.